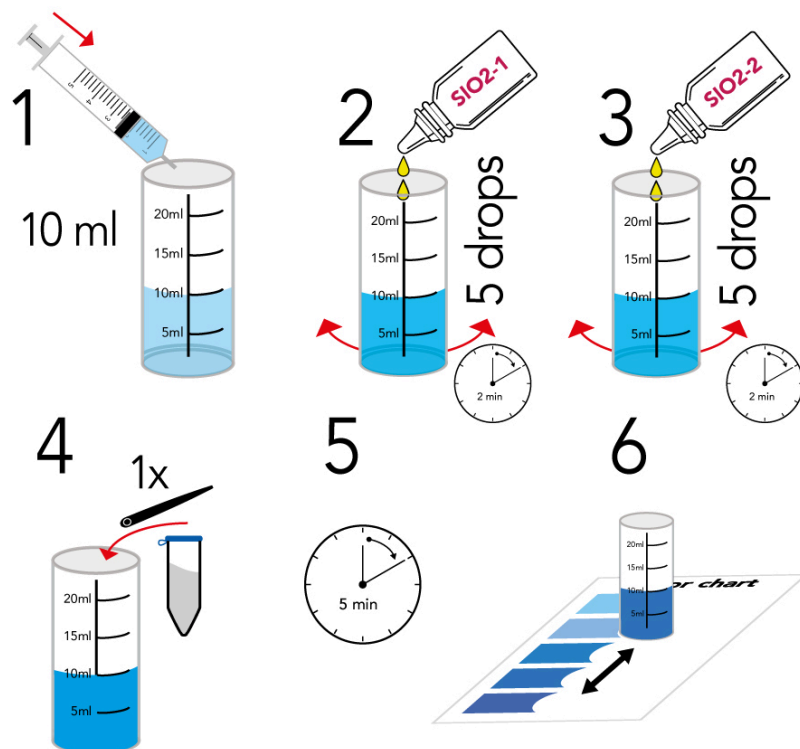




Marine Silicate Test (SiO_2)

Gebruikershandleiding

NL

Silicaatwaarden begrijpen en controleren

Silicaat of silica (chemisch afgekort als SiO_2) is een voedingsstof voor kiezelwieren (bruine algen). Deze verschijnen vaak als een bruine, stoffige aanslag op zand, stenen en aquariumglas. Kiezelwieren komen vaak voor in pas ingerichte zeewateraquaria en verdwijnen meestal vanzelf wanneer het beschikbare silicaat is verbruikt. Kleine hoeveelheden silicaat zijn over het algemeen onschadelijk en kunnen gunstig zijn voor organismen zoals sponzen.

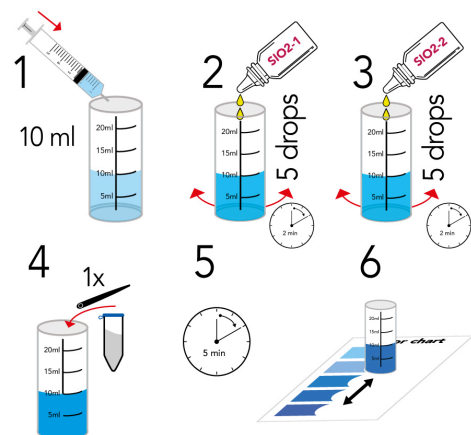
Verhoogde silicaatwaarden kunnen daarentegen ongewenste groei van kiezelwieren bevorderen. Door Colombo Silicate Ex te gebruiken om het silicaat te verwijderen, kunnen de algen niet verder groeien en zullen ze verdwijnen.

Algemene richtlijnen

- Zorg er vóór gebruik altijd voor dat de reageerbuis schoon is.
- Maak de buis direct na gebruik schoon.
- Meet het volume van het watermonster zo nauwkeurig mogelijk af.
- Houd het druppelflesje tijdens het druppelen perfect verticaal.
- Zorg ervoor dat er geen luchtbelletjes in de druppels zitten.

Testprocedure:

1. Neem een watermonster van 10 ml.
2. Voeg 5 druppels SiO_2 -1-testvloeistof toe, schud en wacht 2 min.
3. Voeg 5 druppels SiO_2 -2-testvloeistof toe, schud opnieuw en wacht 2 min.
4. Voeg 1 lepel silicaatpoeder toe en schud.
5. Wacht 5 minuten.
6. Bepaal de SiO_2 -waarde met behulp van de meegeleverde kleurenkaart.



Ga als volgt te werk om de kleur van het watermonster te beoordelen nadat alle testvloeistoffen zijn toegevoegd: plaats de reageerbuis op de meegeleverde kleurenkaart en kijk van recht bovenaf door de buis naar de kaart. Kijk niet in direct zonlicht, maar bij indirect licht. Vergelijk de kleur van het watermonster met de kleuren op de kaart. De kleur die er het meest mee overeenkomt, geeft de bijbehorende waarde aan. Over het algemeen zullen de kleur van het monster en die op de kaart niet exact hetzelfde zijn, omdat waarden in de praktijk altijd tussen de standaardwaarden in liggen en dus overeenkomen met een mengeling van twee opeenvolgende waarden. Schat daarom tussen welke kleuren het monster werkelijk ligt.

